

La luna
di miele
continua!

TEDDY'S HEAD Magazine



2 FREE



**TEDDY'S
HEAD**™

www.teddysheadgames.com

Fumetto

LA SORPRESA

Contenuto Speciale

BUON ANNIVERSARIO!



CONTENUTO

Teddy's Head Library

CAPITOLO 2: LA SORPRESA

Contenuto Speciale

BUON ANNIVERSARIO!

Tenebris Liber: Horror Gamebook

COME NASCE L'ARTE DA BRIVIDI

UNA COLLABORAZIONE SANGUINARIA

Sezhes GDR

UN NUOVO GDR

BUON COMPLEANNO TEDDY!

“Come cresce in fretta questo orsetto!”
Ci siamo ripetuti spesso questa frase mentre
il tempo passava e **Teddy's Head Games**
faceva piccoli passi, con grande
soddisfazione.

Questo è il secondo anniversario da quando
il progetto è stato reso pubblico, quindi
abbiamo pensato a eventi e attività per tutti
i Nerd appassionati di giochi come noi.

Le scorribande di Teddy David e Teddy Lisa
proseguono in un nuovo fantastico **fumetto**.
Inoltre vedrai come sono state create le
spaventose illustrazioni del gamebook
Tenebris Liber e del nuovo progetto **Tenebris
Vinum**.

Inoltre, ti riveleremo qualche dettaglio di un
nuovo **GDR** che stiamo creando insieme a
Sezhes, creatori del videogioco Frail Hearts:
Versicorae Domlion.

Buon gioco!





C'ERA UNA VOLTA...

Qui a **Teddy's Head** ci piace sbizzarrirci nelle fasi di brainstorming. L'unica regola che abbiamo mentre inventiamo i nostri giochi è creare qualcosa di **unico** e **divertente**. Fin dall'inizio, però, abbiamo sentito che serviva qualcosa in più, qualcosa che vi divertisse anche quando non giocate. Da qui sono nati i due personaggi di cui leggerete la storia nelle pagine successive.

PRIMA DI INIZIARE LA LETTURA

Questo è il secondo capitolo di una storia **divertente** che potrete vivere attraverso i capitoli che verranno pubblicati con ogni nuovo Magazine. Ma non solo, anche nelle nostre pagine social troverete questi pazzi protagonisti, sempre pronti a intrattenervi.

Vi invitiamo a seguirci nel sito web **teddysheadgames.com** e nelle pagine social per rimanere sempre aggiornati e non perdervi neanche un episodio. Presto Teddy David e Teddy Lisa dovranno vedersela con minacce degne dei migliori battle shonen!





TEDDY'S HEAD™
Games



Capitolo 2

LA SORPRESA

IN UN LUOGO SEGRETO, NELLE PROFONDITÀ DELLA TERRA.

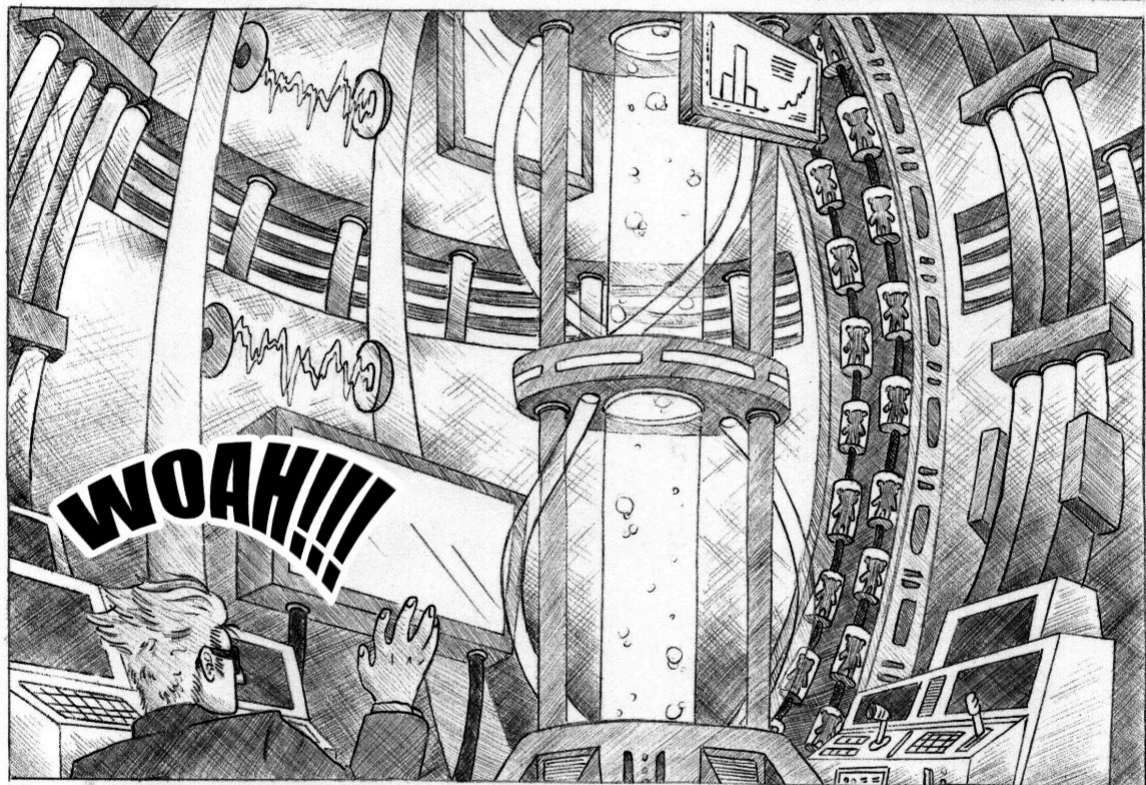
...E SÌ, MI FIDO DI TE, SO CHE HAI I TUOI GRANDI PIANI. MA SI PUÒ SAPERE DOVE STIAMO ANDANDO?

NON VEDI? STIAMO ANDANDO DI LÀ.

OK, MA COSA VUOL DIRE DI LÀ?

SONO CONFUSO...

LA TUA CONFUSIONE FINIRÀ NON APPENA AVRAI VISTO COSA C'È DIETRO LA PORTA.

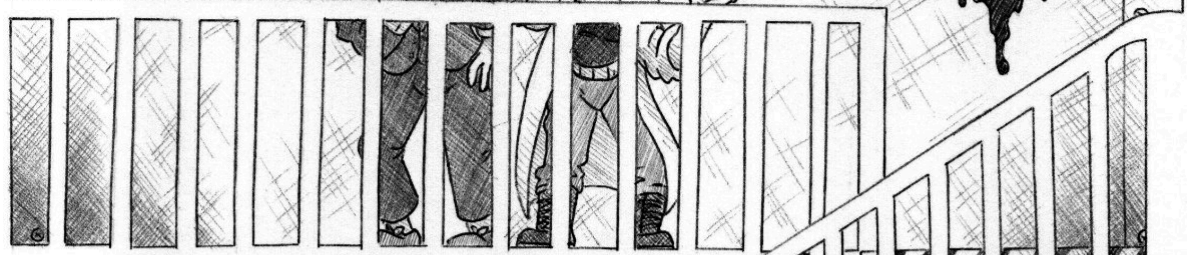




ASPETTA,
QUI DENTRO È
TROPPO BUIO!

ANDIAMO FIFONE,
HO ANCHE MESSO I
LED, SBRIGATI!

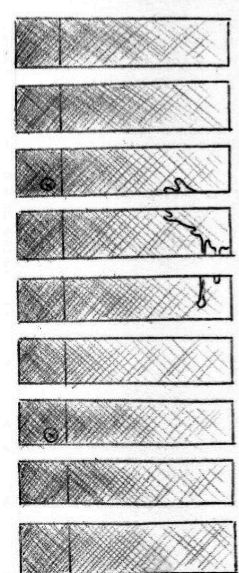
MIND THE GAP



BLEH

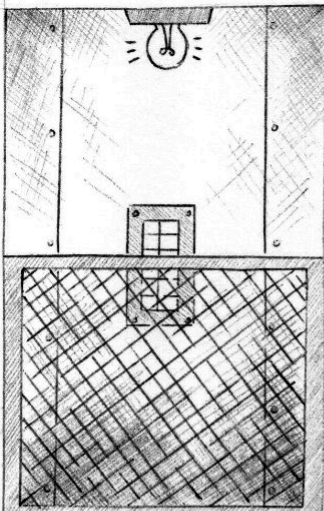
MADAME,
ATTENZIONE
AL GRADINO.

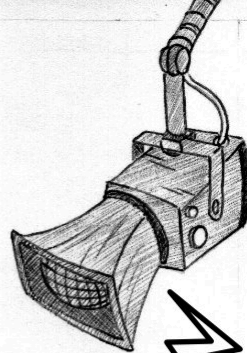
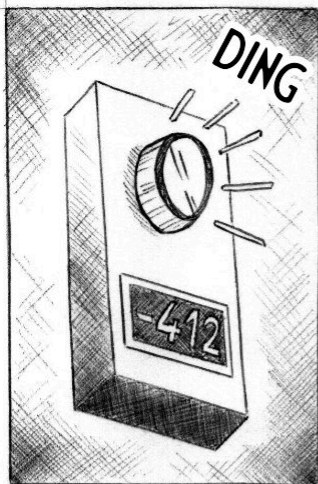
SO CHE C'È, L'HO
COSTRUITO IO.



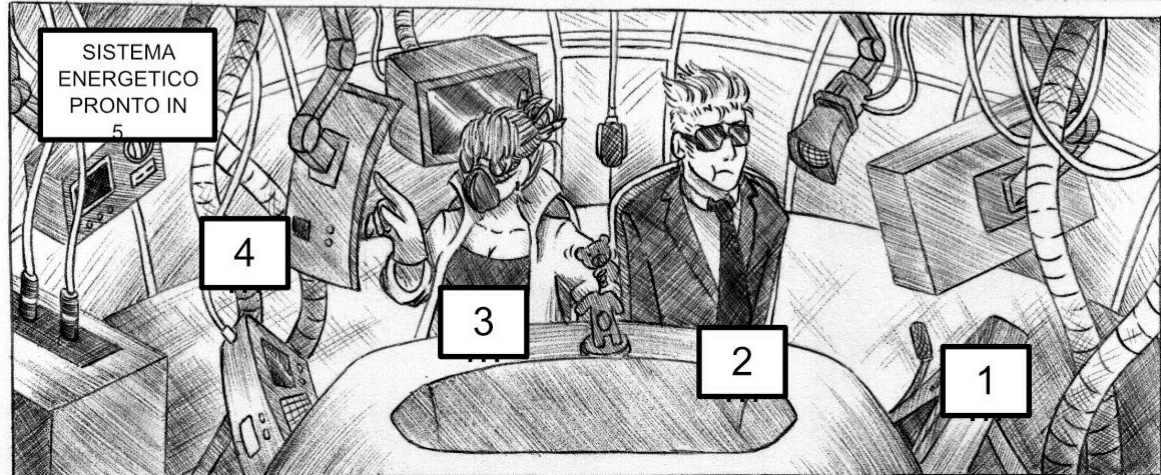
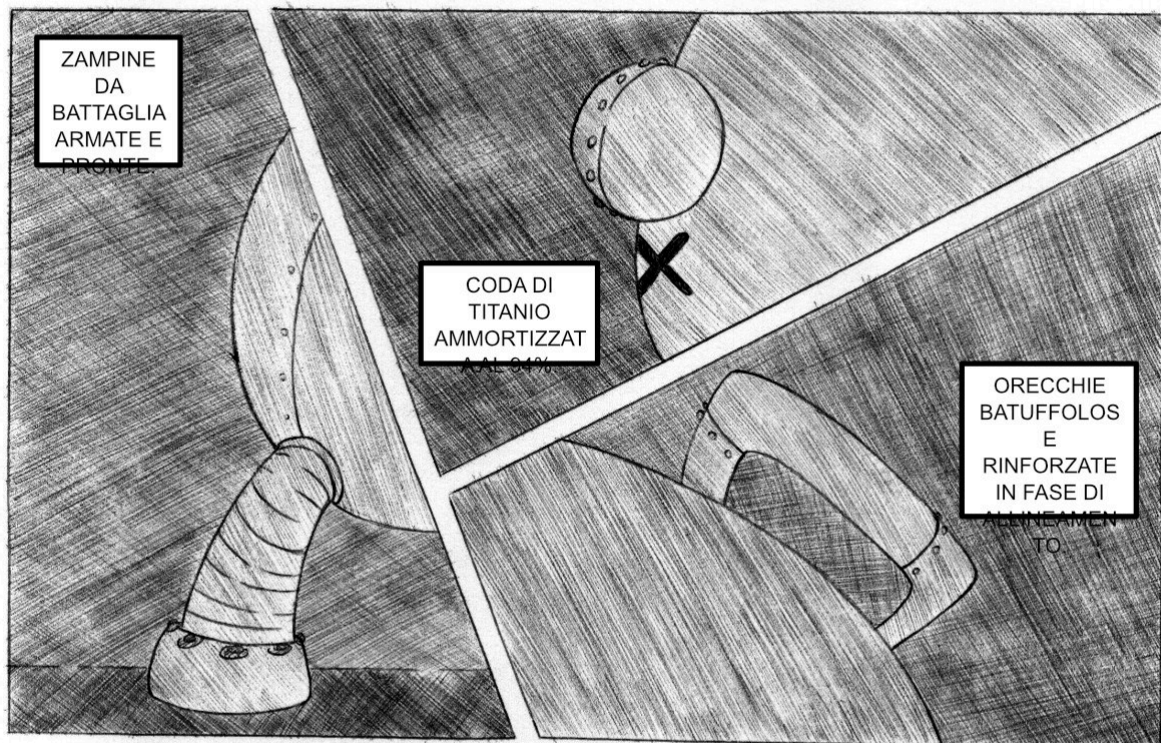
PUOI ALMENO
DARMI UN INDIZIO DI
DOVE STIAMO ANDANDO?
UNO PICCOLINO...

NO COMMENT!





BENTORNATA BOSS, PROGETTO "COCCOLINO D'ACCIAIO" IN ATTIVAZIONE.



TEST OPERATIVO DI
TEDDYZORD
ESEGUITO CON
SUCCESSO



ALLORA TI
PIACE LA
SORPRESA?

SI, MI PIACE. PERÒ TI
PREGO... NON DISTRUGGERE
LA FUMETTERIA!

WOF!

WOF!

CHE C'È BINGO,
HAI VISTO UN
GATTINO?

COMICS

ALCUNE ORE DOPO...

A FEW HOURS LATER





LE AUTORITÀ NON SONO
STATE IN GRADO DI GESTIRE
L'EMERGENZA.



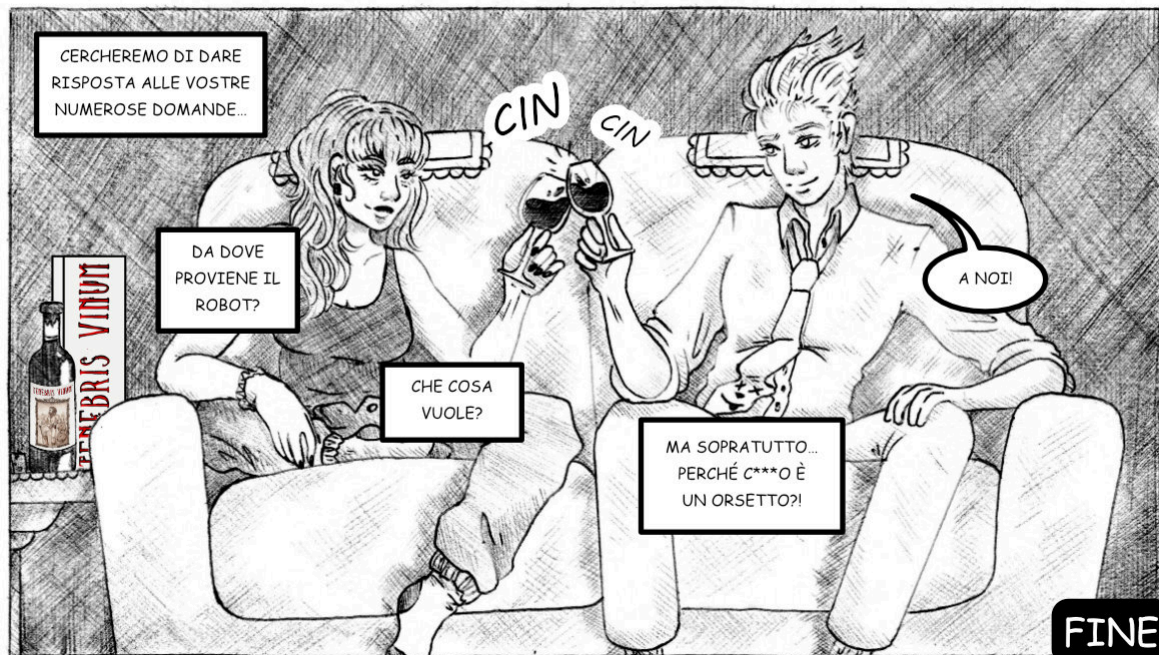
IL PANICO SI È
DIFFUSO IN FRETTA TRA
LA POPOLAZIONE.

NESSUNO SA DA DOVE
PROVENGA LA SPAVENTOSA
MACCHINA.



I CITTADINI HANNO
CHiesto AL SINDACO DI
MOBILITARE LA GUARDIA
NAZIONALE.

IN QUESTI TEMPI DI
INCERTEZZA NOI DI CHANNEL
NEWZ VI TERREMO AGGIORNATI
MINUTO PER MINUTO.



CERCHEREMO DI DARE
RISPOSTA ALLE VOSTRE
NUMEROSE DOMANDE...

DA DOVE
PROVIENE IL
ROBOT?

CHE COSA
VUOLE?

MA SOPRATTUTTO...
PERCHÉ C***O È
UN ORSETTO?!

A NOI!

FINE



BUON ANNIVERSARIO!

Due anni fa Teddy iniziava la sua avventura nel mondo digitale con l'apertura delle pagine social e del sito web come oggi lo conosciamo. Ventiquattro mesi sono passati e possiamo dire che è giunto il momento di festeggiare i nostri risultati!



IL MAGAZINE

Con il lancio del sito web abbiamo pubblicato il primo numero di Teddy's Head Magazine, con il primo episodio delle avventure di Teddy David e Teddy Lisa.

In quel numero i nostri due amici si sono conosciuti e l'amore è sbocciato (al primo tentato omicidio). Siamo stati felici di vedere che la loro storia d'amore prosegue nelle pagine di questo numero con la rivelazione di un gigantesco Teddyzord!

Chissà se sarà abbastanza per conquistare il mondo, o se magari un nemico si aggira nelle tenebre. Qualcosa ci dice che dovremo aspettare il prossimo numero per scoprirlo...



I NOSTRI GIOCHI

Quando Teddy's Head Games è stato rivelato al pubblico abbiamo annunciato lo sviluppo di due giochi: **A Sick Card Game** e **Tenebris Liber: Horror Gamebook**.

Da allora abbiamo ultimato lo sviluppo del nostro gamebook da brividi. Dato che la qualità è il nostro primo obiettivo ci siamo presi tutto il tempo necessario per la revisione, facendolo provare ad una sfilza di tester. Siamo quindi vicini ad annunciare le prossime novità per questo fantastico gamebook.

Inoltre abbiamo avviato una collaborazione con **Mazzucato International**, di cui potrete approfondire nelle pagine successive.

Abbiamo anche un'altra novità di cui andiamo fieri: Abbiamo unito le forze con **Sezhes** per sviluppare un **GDR** basato sul loro videogioco **Frail Hearts: Versicorae Domlion**.

Il nuovo anno si preannuncia ricco di giochi!





SPRIGIONA LA TUA CREATIVITÀ !!!

Fino ad ora ti abbiamo mostrato la nostra creatività, cosa ne dici di mostrarci la tua? Nella pagina a fianco puoi vedere l'illustrazione di copertina che abbiamo lasciato in bianco e nero per permetterti di colorarla. Puoi fotocopiarla o colorarci direttamente sopra, l'importante è che ti diverta.

MOSTRACI COSA SAI FARE

Non dimenticarti di mostrarci il risultato del tuo lavoro. Condividi il disegno colorato da te nei social e non dimenticare di taggarci, così potremo vederlo. Non aspettiamo altro che essere stupiti!





TEDDY'S HEAD[™]
Games

TENEBRIS LIBER™

Horror Gamebook

Come nasce l'arte da brividi.

Ci capita spesso di dire, quando parliamo con i nostri amici, come ci comporteremmo in una determinata situazione: "io non avrei mai fatto questo", "io non sarei mai andato di là", "io non avrei mai messo il mio nome nel calice di fuoco".

Grazie a **Tenebris Liber** potrete mettere alla prova il vostro giudizio. Pagina dopo pagina darete vita al vostro personale incubo, dovrete compiere scelte importanti per riuscire a sopravvivere e fuggire dal luogo in cui siete tenuti prigionieri.

Nelle prossime pagine vedrete alcune delle illustrazioni realizzate per questo Gamebook e scoprirete delle curiosità inerenti la loro creazione.



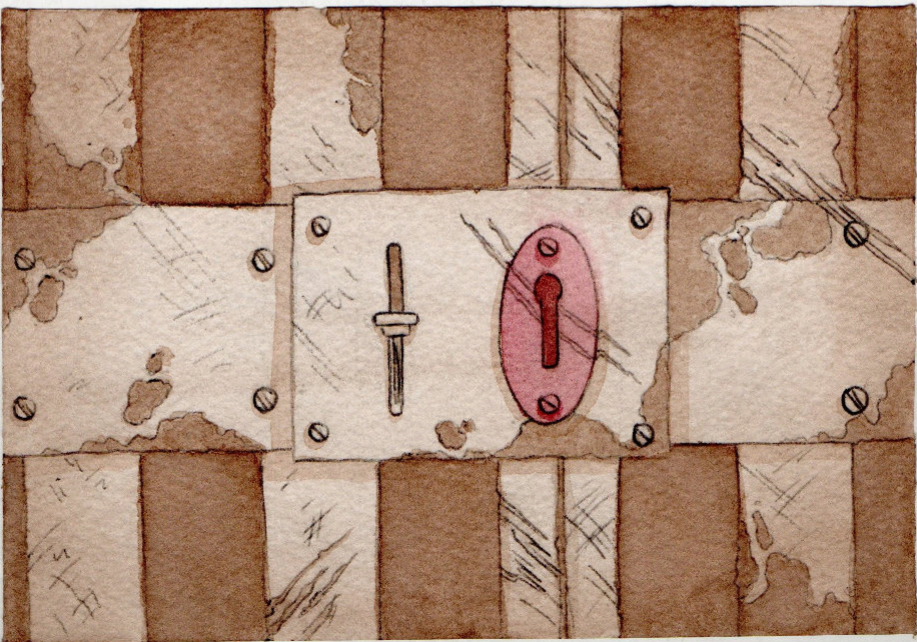
"Nessuno ti ha mai detto che, quando sei ospite, devi comportarti in un certo modo?"

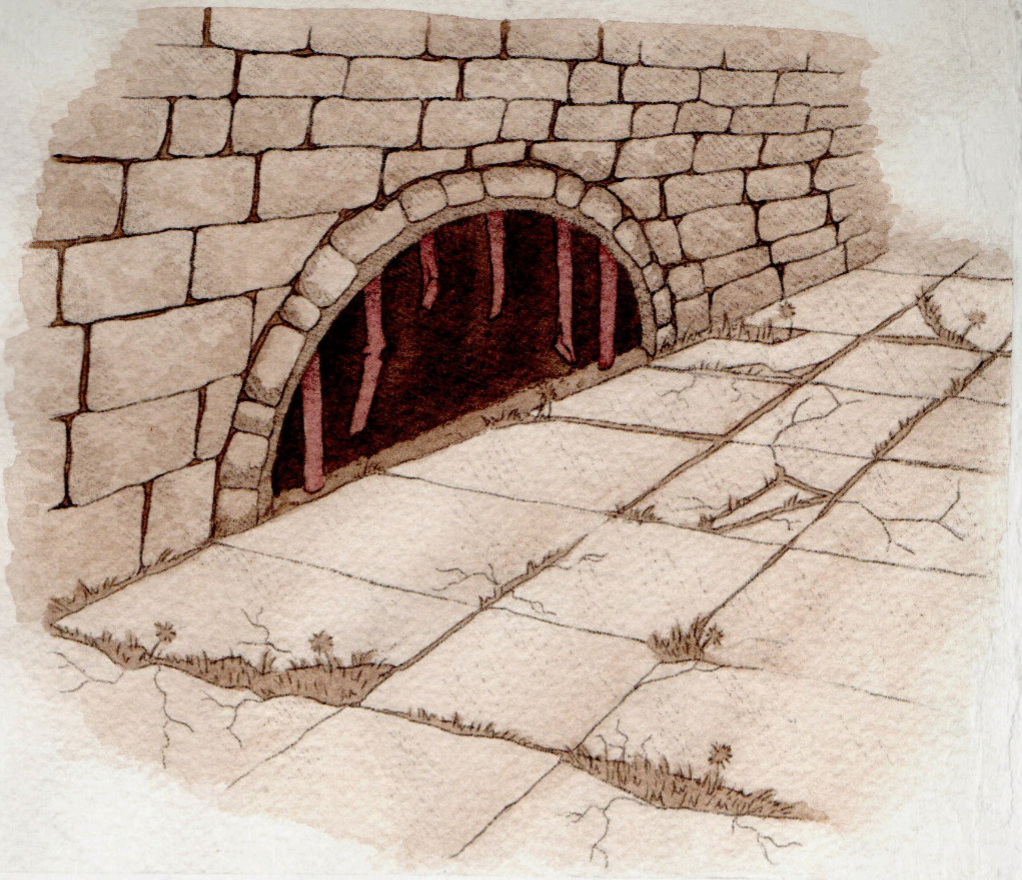


Tutte le illustrazioni realizzate per Tenebris Liber sono fatte completamente a mano. Sono poi state scansionate per inserirle nel gamebook.

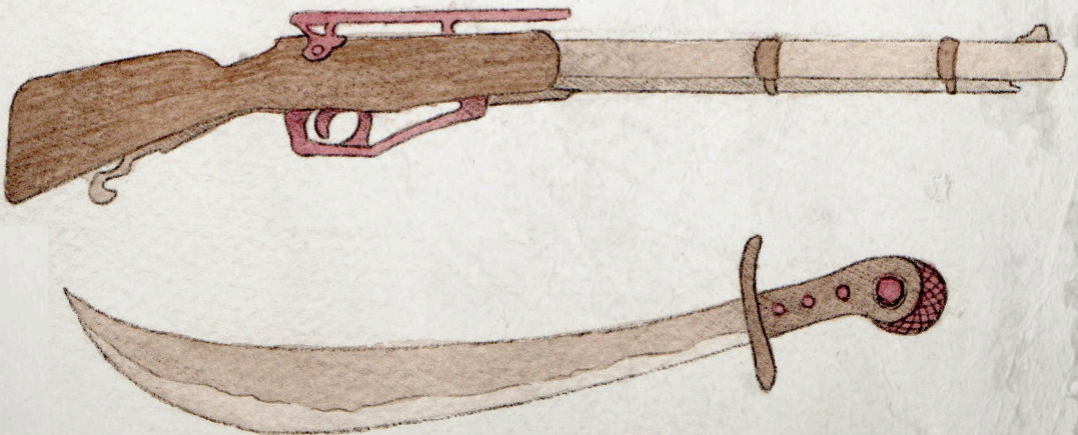


Per la colorazione sono stati usati gli acquerelli marroni per dare un tono originale alle illustrazioni. L'unico altro colore usato è stato il rosso, per mettere in evidenza alcuni dettagli.





Per arricchire le 120 pagine che costituiscono Tenebris Liber: Horro Gamebook sono state realizzate 37 illustrazioni.



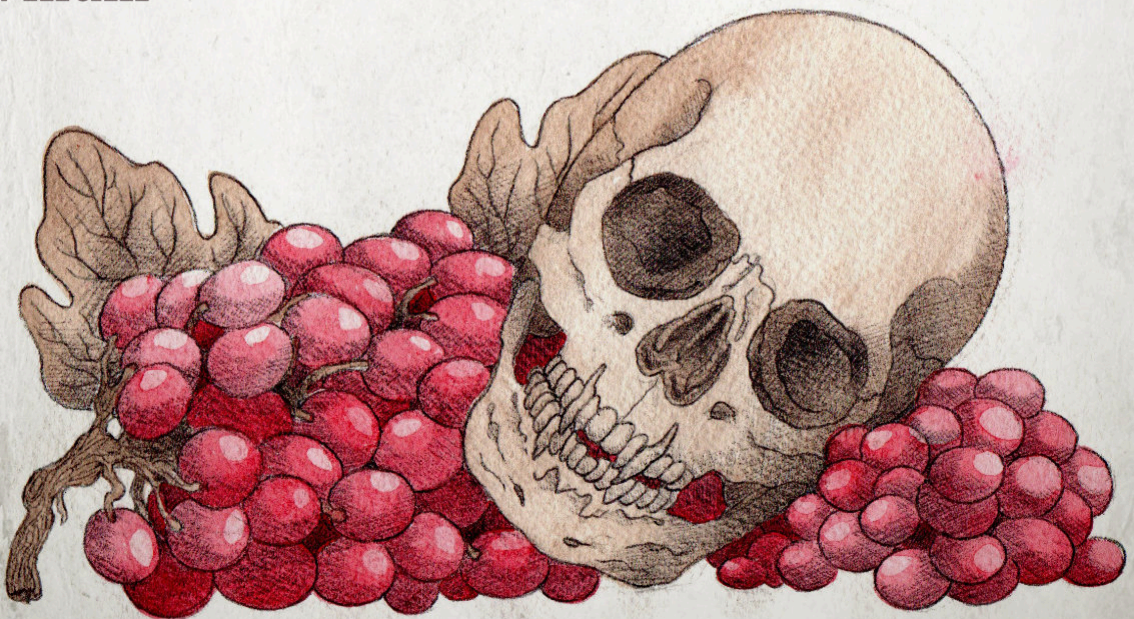
TENEBRIS VINUM™

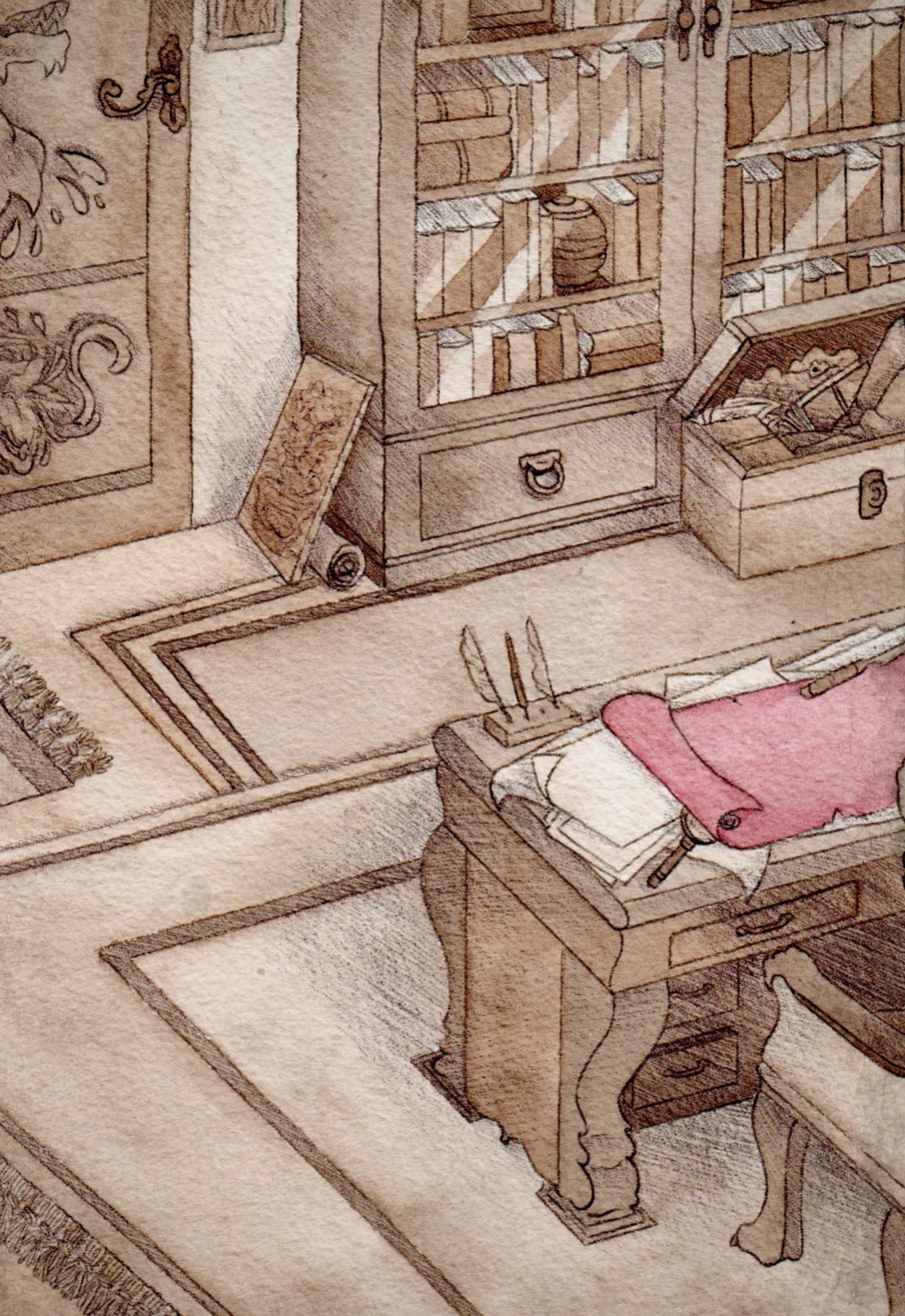
Una collaborazione sanguinaria.

Il nostro Gamebook, la meditazione, il legno, la pelle, la carta, il vetro, la lettura, il relax, il cristallo, l'incredibile vino e le sensazioni uniche si fondono, creando **Tenebris Vinum!**

Non è un semplice progetto, ma un insieme di progetti vincenti. Unisce Dover (USA), Londra (Regno Unito), Lugano (Svizzera), Breganze (Italia), Vilnius (Lituania) e Ostrava (Repubblica Ceca) in una idea internazionale che sta diventando realtà.

"Dall'unione di unicità, fantasia, qualità e meraviglia nasce Tenebris Vinum"





La collaborazione tra le creative menti di **Teddy's Head Games** e la **Mazzucato International** permetterà a questa idea innovativa di stupirti e divertirti, oltre che offrire ai clienti di **Mazzucato International** la migliore esperienza che unisce vino e narrativa.



“Scrigni di legno e cuoio, bottiglie uniche con etichette speciali: prima ancora di stappare la bottiglia sarete catapultati in un viaggio meraviglioso.”

Scopri cosa si cela in questo QR Code e inizia un viaggio che ti porterà alla scoperta di Tenebris Vinum. Un viaggio fatto di sensazioni, emozioni e divertimento.

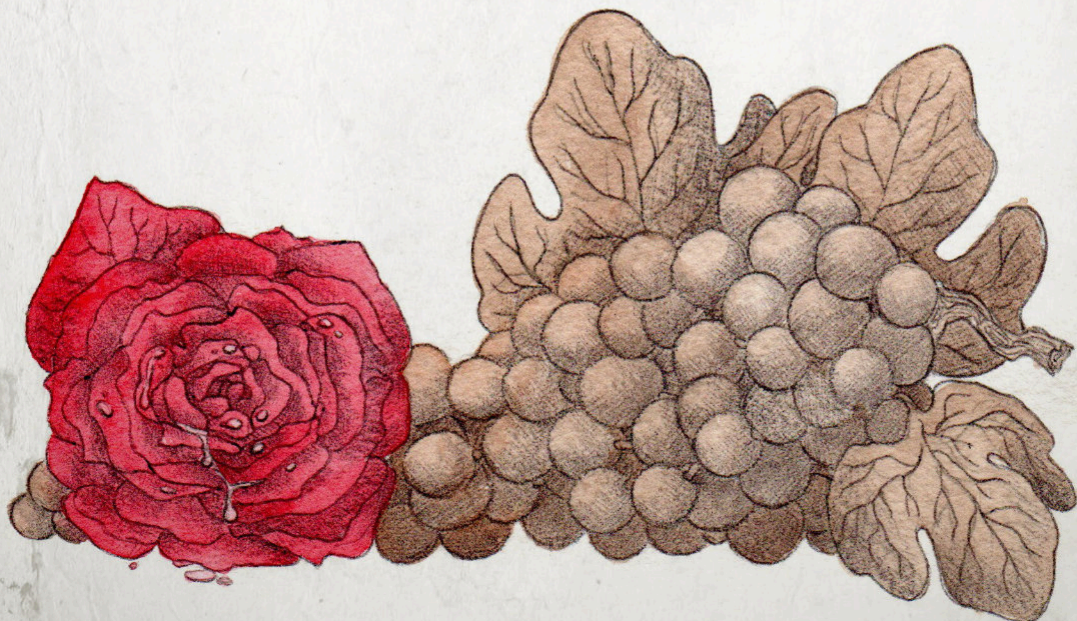




Il segreto di Tenebris Vinum

Un libro abbinato ad un vino unico, scelto con cura per esaltare l'esperienza della lettura.

Ogni sorso di vino ti accompagnerà in profondità nella storia. Potrai sentire il sapore del vino e il profumo della terra umida. Le parole del libro prenderanno vita e il tuo viaggio sarà sempre più intenso.



“Gustando un calice di vino scoprirai i segreti e i personaggi di questa avventura. La magia della lettura e del vino non potranno che inebriarti.”



Una volta finita la lettura, avrai vissuto solo una parte dell'esperienza di **Tenebris Liber**. L'unicità di questo Gamebook è la sua rigiocabilità: potrai ricominciare a leggerlo un'infinità di volte e vivrai sempre un'esperienza diversa.

sezhes

ROLE PLAY GAME

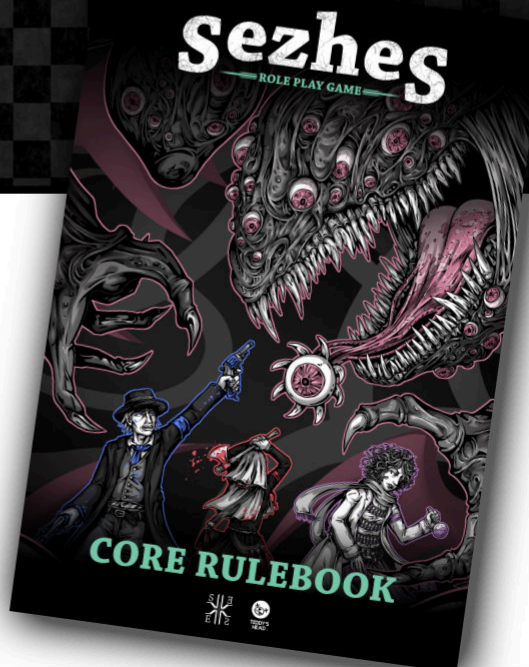
UN NUOVO GDR

Un nuovo e oscuro gioco di ruolo si presenta all'orizzonte. Non si tratta però del classico gioco fantasy con dungeon e draghi.

In Sezhes GDR vivrai avventure mortali nel mondo di Frail Hearts: Versicora Domlion risolvendo misteri, affrontando creature corrotte e acquisendo poteri che ti eleveranno ad una entità sovranaturale. Dovrai però fare attenzione a non lasciare che i tuoi stessi poteri ti consumino o ancora peggio, che nel farlo non uccidano i tuoi amici.

UNO STILE UNICO

Il sistema di gioco è totalmente originale e creato da zero. Non dipende da nessun altro sistema e le sue regole immediate permettono di giocare subito senza difficoltà di apprendimento.





CLASSI INEDITE

Sezhes GDR ha otto classi disponibili, cinque delle quali sono la trasposizione delle classi presenti nel videogioco. Le altre sono classi nuove come il soldato e il sex worker, che vi daranno ancora più libertà nella creazione del vostro personaggio.

NEMICI LETALI

Ogni gioco di ruolo che si rispetti ha epici nemici da far affrontare ai giocatori. Sezhes GDR non è da meno e offre un Bestiario con 42 schede tra nemici umani, animali, abomini e i letali Boss.



Il manuale di gioco sarà diviso in diverse sezioni tra cui una dedicata al mondo narrativo. Potrete scoprire tutti i luoghi della città di Gris e di coloro che vi abitano. Vi saranno poi le sezioni dedicate alle regole base, alle classi e il bestiario.

Abbiamo deciso di creare un sistema di gioco facilmente comprensibile da tutti i giocatori. Non dovrete quindi leggere pagine su pagine solo per creare il personaggio o farlo salire di livello.

sezhes

— ROLE PLAY GAME —



CORE RULEBOOK



DOMANDE & RISPOSTE

Abbiamo raccolto le domande più frequenti e vi abbiamo dato risposta. Come per tutti i nostri giochi, se avete delle domande potete scriverci a **info@teddysheadgames.com**.

QUANDO USCIRÀ?

Al momento stiamo scrivendo le regole. Siamo quindi nella fase di Game Design. Quando avremo finito la scrittura passeremo alla fase di testing e una volta ottenuti ottimi feedback ne annuncieremo l'uscita.

SEZHES GDR AVRÀ UN SOLO MANUALE?

Sì, un solo manuale costituirà tutto ciò di cui avrete bisogno per giocare. Non dovrete comprare manuali su manuali per avere un'esperienza completa. Il Bestiario che solitamente viene venduto separatamente è già integrato con il regolamento. Non escludiamo, con la realizzazione di nuovi videogiochi ambientati nel mondo di Sezhes, di realizzare delle espansioni.

QUANTE PERSONE POSSONO GIOCARE?

Sarà importante che una persona sia il Game Master e gestisca l'avventura per gli altri giocatori. Tecnicamente vi può essere un numero infinito di giocatori, ma consigliamo di rimanere tra i 3 e i 10, Game Master compreso.

**La nostra
missione è
rendere la tua
vita un giocoso
*INFERNO!***



© 2024 Teddy's Head Games, Powered by D&D Concept
Creativity, Sponsored by THG Games.

